

26. Stammtischturnier



Gruppe 1

8712 Pergola

Frohsinn

Die sackstarken Trainer

Zweit-Hand-Füssler

Gruppe 3

Sportangler Lotzwil

Bananarama

EHC Hombi

J. Grimm AG

Gruppe 2

Die sackschwachen Trainer

Scharffe Eggä

Heissluftballonclub Pfan-
nenstiel

Handball Stäfa 1

Gruppe 4

Loko Galgenen (+ Gianni)

Stäfner Weinfreunde

Sagmehlfresser

Handball Stäfa 2

Fussballturnier (Plätze B & C)

Stammtischspiele (Platz A)

Zeit	Platz	Team 1	Team 2	Flip Cup	Cornhole	Tic Tac Toe
18.30	B	8712 Pergola	- Restaurant Frohsinn			
	C	Die sackstarken Trainer	- Zweit-Hand-Füssler			
18.45	B	Die sackschwachen Trainer	- Scharffe Eggä	8712 Pergola - Restaurant Frohsinn	Bananarama - J. Grimm AG	Loko Galgenen (+ Gianni) - Handball Stäfa 2
	C	HLBC Pfannenstiel	- Handball Stäfa 1			
19.00	B	Sportangler Lotzwil	- Bananarama	Die sackschwachen Trainer - Scharffe Eggä	Stäfner Weinfreunde - Handball Stäfa 2	Restaurant Frohsinn - Zweit-Hand-Füssler
	C	EHC Hombi	- J. Grimm AG			
19.15	B	Loko Galgenen (+ Gianni)	- Stäfner Weinfreunde	Sportangler Lotzwil - Bananarama		Scharffe Eggä - Handball Stäfa 1
	C	Sagmehlfresser	- Handball Stäfa 2			
19.30	B	8712 Pergola	- Die sackstarken Trainer	Loko Galgenen (+ Gianni) - Stäfner Weinfreunde		Die sackschwachen Trainer - HLBC Pfannenstiel
	C	Restaurant Frohsinn	- Zweit-Hand-Füssler			
19.45	B	Die sackschwachen Trainer	- HLBC Pfannenstiel	Die sackstarken Trainer - Zweit-Hand-Füssler	Sportangler Lotzwil - EHC Hombi	
	C	Scharffe Eggä	- Handball Stäfa 1			
20.00	B	Sportangler Lotzwil	- EHC Hombi	HLBC Pfannenstiel - Handball Stäfa 1	Loko Galgenen (+ Gianni) - Sagmehlfresser	8712 Pergola - Die sackstarken Trainer
	C	Bananarama	- J. Grimm AG			
20.15	B	Loko Galgenen (+ Gianni)	- Sagmehlfresser	EHC Hombi - J. Grimm AG	Zweit-Hand-Füssler 8712 Pergola	
	C	Stäfner Weinfreunde	- Handball Stäfa 2			
20.30	B	Zweit-Hand-Füssler	- 8712 Pergola	Sagmehlfresser - Handball Stäfa 2	Handball Stäfa 1 - Die sackschwachen Trainer	
	C	Die sackstarken Trainer	- Restaurant Frohsinn			
20.45	B	Handball Stäfa 1	- Die sackschwachen Trainer		Die sackstarken Trainer - Restaurant Frohsinn	J. Grimm AG - Sportangler Lotzwil
	C	HLBC Pfannenstiel	- Scharffe Eggä			
21.00	B	J. Grimm AG	- Sportangler Lotzwil		HLBC Pfannenstiel - Scharffe Eggä	Stäfner Weinfreunde - Sagmehlfresser
	C	EHC Hombi	- Bananarama			
21.15	B	Handball Stäfa 2	- Loko Galgenen (+ Gianni)			EHC Hombi - Bananarama
	C	Sagmehlfresser	- Stäfner Weinfreunde			

Programm

Das Stammtisch-Turnier steht auf keinen Fall im Zeichen des ehrgeizigen und kampfbetonten Fussballspiels, sondern Freude, Spass und Plausch stehen eindeutig im Vordergrund. Nebst dem Fussballturnier kann ebenfalls in den humorvollen Stammtischspielen gepunktet werden, damit alle teilnehmenden Mannschaften eine Chance auf den prestigeträchtigen Turniersieg haben. Die Besten aus Fussball- und Stammtischspielen ergeben sodann den Gesamtsieger des 25. Stammtisch-Turniers.

Punkte können in den folgenden Disziplinen gesammelt werden:

A: Fussballspiel
B: Flip Cup
C: Cornhole

D: Tic Tac Toe
E: Schätzfrage

A: Fussballspiele

Ablauf:

Wie üblich werden die Fussballspiele auf dem Rasen ausgetragen. Jede Mannschaft spielt einmal gegen jeden Gruppenegegner.

Achtung: Frauentore zählen doppelt!

Wertung:

Sieg: 3 Punkte Unentschieden: 1 Punkt Niederlage: 0 Punkte

B. Flip Cup

Ablauf:

- Beide Mannschaften verfügen über je fünf Becher, welche verkehrt auf dem Tisch stehen.
- Auf das Startkommando hin muss ein jede Mannschaft eine Flasche Bier komplett austrinken.
- Anschliessend darf eine erste Person versuchen, den Becher durch einen Schlag umzukehren. Sobald dies gelingt, startet die nächste Person mit ihrem Becher. Das geht so weiter, bis eine Mannschaft alle Becher gekehrt hat.

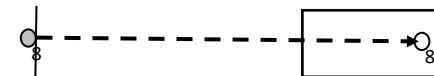
Wertung:

Sieg: 3 Punkte Niederlage: 0 Punkte

C. Cornhole

Ablauf:

- Beide Mannschaften verfügen über je vier Säckchen. Sie versuchen im Wechsel, auf das Brett und das Loch darin zu werfen.
- Sobald alle Säckchen geworfen sind, wird abgerechnet: Ein Säckchen im Loch gibt drei Punkte, eines auf dem Brett einen Punkt. Die Differenz zwischen der Punkten beider Mannschaften wird der besseren Mannschaft zugeschrieben.
- Gleiches Vorgehen im nächsten Durchgang, bis eine Mannschaft total acht Punkte gesammelt hat.



Wertung:

Sieg: 3 Punkte Unentschieden: 1 Punkt Niederlage: 0 Punkte

D. Tic Tac Toe

Ablauf:

- Beide Mannschaften schiessen abwechselungsweise auf ein Tor, welches in 3x3 Felder unterteilt ist.
- Ziel ist es, Treffer in drei Felder in einer Reihe (waagrecht, senkrecht, diagonal) zu erzielen.
- Trifft eines der Teams in ein Feld, welches bereits abgetroffen wurde, gilt der Schuss nicht und das andere Team ist wieder dran.
- Es gewinnt das Team, welches zuerst zwei Durchgänge für sich entscheiden kann.

Wertung:

Sieg: 3 Punkte Niederlage: 0 Punkte

E. Schätzfrage

Ablauf:

Jede Mannschaft hat die Möglichkeit, bei einer Schätzfrage Bonuspunkte für die Gesamtwertung zu erzielen. Die Schätzfrage wird beim Jurytisch gestellt und muss irgendwann zwischen 18.30 – 21.00 Uhr beantwortet werden.

Wertung:

Wird am Jurytisch erklärt.

Sollten in der Gesamtwertung des Stammtisch-Turniers zwei oder mehrere Teams (Rang 1, 2 und 3) gleich viele Punkte auf ihrem Konto haben, entscheidet anlässlich der Rangverkündigung eine Runde Darts.