

26. Stammtischturnier



Gruppe 1

8712 Pergola
Frohsinn
Die sackstarken Trainer
Zweit-Hand-Füssler

Gruppe 3

Sportangler Lotzwil
Bananarama
EHC Hombi
J. Grimm AG

Gruppe 2

Die sackschwachen Trainer
Scharffe Eggä
Heissluftballonclub Pfan-
nenstiel
Handball Stäfa 1

Gruppe 4

Loko Galgenen (+ Gianni)
Stäfner Weinfreunde
Sagmehlfresser
Handball Stäfa 2

Fussballturnier (Plätze B & C) Stammtischspiele (Platz A)

Zeit	Platz	Team 1	Team 2	Flip Cup	Cornhole	Tic Tac Toe
18.30	B	8712 Pergola	- Restaurant Frohsinn			
	C	Die sackstarken Trainer	- Zweit-Hand-Füssler			
18.45	B	Die sackschwachen Trainer	- Scharffe Eggä	8712 Pergola -	Bananarama -	Loko Galgenen (+ Gianni) -
	C	HLBC Pfannestiel	- Handball Stäfa 1	Restaurant Frohsinn	J. Grimm AG	Handball Stäfa 2
19.00	B	Sportangler Lotzwil	- Bananarama	Die sackschwachen Trainer -	Stäfner Weinfreunde -	Restaurant Frohsinn -
	C	EHC Hombi	- J. Grimm AG	Scharffe Eggä	Handball Stäfa 2	Zweit-Hand-Füssler
19.15	B	Loko Galgenen (+ Gianni)	- Stäfner Weinfreunde	Sportangler Lotzwil -		Scharffe Eggä -
	C	Sagmehlfresser	- Handball Stäfa 2	Bananarama		Handball Stäfa 1
19.30	B	8712 Pergola	- Die sackstarken Trainer	Loko Galgenen (+ Gianni) -		Die sackschwachen Trainer -
	C	Restaurant Frohsinn	- Zweit-Hand-Füssler	Stäfner Weinfreunde		HLBC Pfannestiel
19.45	B	Die sackschwachen Trainer	- HLBC Pfannestiel	Die sackstarken Trainer -	Sportangler Lotzwil -	
	C	Scharffe Eggä	- Handball Stäfa 1	Zweit-Hand-Füssler	EHC Hombi	
20.00	B	Sportangler Lotzwil	- EHC Hombi	HLBC Pfannestiel -	Loko Galgenen (+ Gianni) -	8712 Pergola -
	C	Bananarama	- J. Grimm AG	Handball Stäfa 1	Sagmehlfresser	Die sackstarken Trainer
20.15	B	Loko Galgenen (+ Gianni)	- Sagmehlfresser	EHC Hombi -	Zweit-Hand-Füssler	
	C	Stäfner Weinfreunde	- Handball Stäfa 2	J. Grimm AG	8712 Pergola	
20.30	B	Zweit-Hand-Füssler	- 8712 Pergola	Sagmehlfresser -	Handball Stäfa 1 -	
	C	Die sackstarken Trainer	- Restaurant Frohsinn	Handball Stäfa 2	Die sackschwachen Trainer	
20.45	B	Handball Stäfa 1	- Die sackschwachen Trainer		Die sackstarken Trainer -	J. Grimm AG -
	C	HLBC Pfannestiel	- Scharffe Eggä		Restaurant Frohsinn	Sportangler Lotzwil
21.00	B	J. Grimm AG	- Sportangler Lotzwil		HLBC Pfannestiel -	Stäfner Weinfreunde -
	C	EHC Hombi	- Bananarama		Scharffe Eggä	Sagmehlfresser
21.15	B	Handball Stäfa 2	- Loko Galgenen (+ Gianni)			EHC Hombi -
	C	Sagmehlfresser	- Stäfner Weinfreunde			Bananarama

Programm

Das Stammtisch-Turnier steht auf keinen Fall im Zeichen des ehrgeizigen und kampfbetonten Fussballspiels, sondern Freude, Spass und Plausch stehen eindeutig im Vordergrund. Nebst dem Fussballturnier kann ebenfalls in den humorvollen Stammtischspielen gepunktet werden, damit alle teilnehmenden Mannschaften eine Chance auf den prestigeträchtigen Turniersieg haben. Die Besten aus Fussball- und Stammtischspielen ergeben sodann den Gesamtsieger des 25. Stammtisch-Turniers.

Punkte können in den folgenden Disziplinen gesammelt werden:

A: Fussballspiel
B: Flip Cup
C: Cornhole

D: Tic Tac Toe
E: Schätzfrage

A: Fussballspiele

Ablauf:

Wie üblich werden die Fussballspiele auf dem Rasen ausgetragen. Jede Mannschaft spielt einmal gegen jeden Gruppenegegner.

Achtung: Frauentore zählen doppelt!

Wertung:

Sieg: 3 Punkte Unentschieden: 1 Punkt Niederlage: 0 Punkte

B. Flip Cup

Ablauf:

- Beide Mannschaften verfügen über je fünf Becher, welche verkehrt auf dem Tisch stehen.
- Auf das Startkommando hin muss ein jede Mannschaft eine Flasche Bier komplett austrinken.
- Anschliessend darf eine erste Person versuchen, den Becher durch einen Schlag umzukehren. Sobald dies gelingt, startet die nächste Person mit ihrem Becher. Das geht so weiter, bis eine Mannschaft alle Becher gekehrt hat.

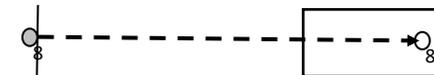
Wertung:

Sieg: 3 Punkte Niederlage: 0 Punkte

C. Cornhole

Ablauf:

- Beide Mannschaften verfügen über je vier Säckchen. Sie versuchen im Wechsel, auf das Brett und das Loch darin zu werfen.
- Sobald alle Säckchen geworfen sind, wird abgerechnet: Ein Säckchen im Loch gibt drei Punkte, eines auf dem Brett einen Punkt. Die Differenz zwischen der Punkten beider Mannschaften wird der besseren Mannschaft zugeschrieben.
- Gleiches Vorgehen im nächsten Durchgang, bis eine Mannschaft total acht Punkte gesammelt hat.



Wertung:

Sieg: 3 Punkte Unentschieden: 1 Punkt Niederlage: 0 Punkte

D. Tic Tac Toe

Ablauf:

- Beide Mannschaften schiessen abwechselungsweise auf ein Tor, welches in 3x3 Felder unterteilt ist.
- Ziel ist es, Treffer in drei Felder in einer Reihe (waagrecht, senkrecht, diagonal) zu erzielen.
- Trifft eines der Teams in ein Feld, welches bereits abgetroffen wurde, gilt der Schuss nicht und das andere Team ist wieder dran.
- Es gewinnt das Team, welches zuerst zwei Durchgänge für sich entscheiden kann.

Wertung:

Sieg: 3 Punkte Niederlage: 0 Punkte

E. Schätzfrage

Ablauf:

Jede Mannschaft hat die Möglichkeit, bei einer Schätzfrage Bonuspunkte für die Gesamtwertung zu erzielen. Die Schätzfrage wird beim Jurytisch gestellt und muss irgendwann zwischen 18.30 – 21.00 Uhr beantwortet werden.

Wertung:

Wird am Jurytisch erklärt.

Sollten in der Gesamtwertung des Stammtisch-Turniers zwei oder mehrere Teams (Rang 1, 2 und 3) gleich viele Punkte auf ihrem Konto haben, entscheidet anlässlich der Rangverkündigung eine Runde Darts.