



## 25. Stammtischturnier



### Gruppe 1

Handballer, 70%

SK Lation

Die sackschwachen Trainer

8712 Pergola

Stäfner Weinfreunde

### Gruppe 2

Handballer, jung

Scharfä Eggä

Restaurant Frohsinn

Thekenproleten

Sagmehlfresser

### Gruppe 3

EHC Hombi

Sportangler Lotzwil

Die sackstarken Trainer

Macacos

Loko

# Programm

Das Stammtisch-Turnier steht auf keinen Fall im Zeichen des ehrgeizigen und kampfbetonten Fussballspiels, sondern Freude, Spass und Plausch stehen eindeutig im Vordergrund. Nebst dem Fussballturnier kann ebenfalls in den humorvollen Stammtischspielen gepunktet werden, damit alle teilnehmenden Mannschaften eine Chance auf den prestigeträchtigen Turniersieg haben. Die Besten aus Fussball- und Stammtischspielen ergeben sodann den Gesamtsieger des 25. Stammtisch-Turniers.

Punkte können in den folgenden Disziplinen gesammelt werden:

A: Fussballspiel

D: Tic Tac Toe

B: Flip Cup

E: Schätzfrage

C: Cornhole

## **A: Fussballspiele**

Ablauf:

Wie üblich werden die Fussballspiele auf dem Rasen ausgetragen. Jede Mannschaft spielt einmal gegen jeden Gruppengegner. Aufgrund der ungleichen Gruppengrösse werden die Punkte anschliessend durch die Anzahl Spiele geteilt.

**Achtung: Frauentore zählen doppelt!**

Wertung:

Sieg: 3 Punkte

Unentschieden: 1 Punkt

Niederlage: 0 Punkte

## **B. Flip Cup**

Ablauf:

- Beide Mannschaften verfügen über je fünf Becher, welche verkehrt auf dem Tisch stehen.
- Auf das Startkommando hin muss ein jede Mannschaft eine Flasche Bier komplett austrinken.
- Anschliessend darf eine erste Person versuchen, den Becher durch einen Schlag umzukehren. Sobald dies gelingt, startet die nächste Person mit ihrem Becher. Das geht so weiter, bis eine Mannschaft alle Becher gekehrt hat.

Wertung:

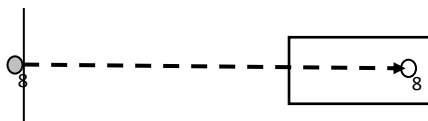
Sieg: 3 Punkte

Niederlage: 0 Punkte

## C. Cornhole

### Ablauf:

- Beide Mannschaften verfügen über je vier Säckchen. Sie versuchen im Wechsel, auf das Brett und das Loch darin zu werfen.
- Sobald alle Säckchen geworfen sind, wird abgerechnet: Ein Säckchen im Loch gibt drei Punkte, eines auf dem Brett einen Punkt. Die Differenz zwischen der Punkten beider Mannschaften wird der besseren Mannschaft zugeschrieben.
- Gleiches Vorgehen im nächsten Durchgang, bis eine Mannschaft total acht Punkte gesammelt hat.



### Wertung:

Sieg: 3 Punkte

Unentschieden: 1 Punkt

Niederlage: 0 Punkte

## D. Tic Tac Toe

### Ablauf:

- Beide Mannschaften verfügen über drei Überziehleibchen einer Farbe und starten gleichzeitig. Ein Spieler pro Mannschaft rennt los und setzt das Überziehleibchen in der Farbe seiner Mannschaft in eines der neun Felder, rennt zurück und klatscht ab, so dass der nächste Spieler starten kann.
- Ziel ist es, drei gleichfarbige Felder in einer Reihe (waagrecht, senkrecht, diagonal) zu haben. Sind die drei Leibchen pro Mannschaft gesetzt, aber noch keine einfarbige Reihe erreicht, muss der vierte Spieler eines der Leibchen verschieben. Das geht solange, bis eine Mannschaft gewonnen hat. Gespielt wird Best of 7, vier Siege werden benötigt

O	O	O
	O	X
	X	X

### Wertung:

Sieg: 3 Punkte

Niederlage: 0 Punkte

## E. Schätzfrage

### Ablauf:

Jede Mannschaft hat die Möglichkeit, bei einer Schätzfrage Bonuspunkte für die Gesamtwertung zu erzielen. Die Schätzfrage wird beim Jurytisch gestellt und muss irgendwann zwischen 18.30 – 21.00 Uhr beantwortet werden.

### Wertung:

Wird am Jurytisch erklärt.

---

Sollten in der Gesamtwertung des Stammtisch-Turniers zwei oder mehrere Teams (Rang 1, 2 und 3) gleich viele Punkte auf ihrem Konto haben, entscheidet anlässlich der Rangverkündigung eine Runde Darts.

## Fussballturnier (Plätze B & C)

## Stammitschspiele (Platz A)

Zeit	Platz	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Flip Cup	Corn Hole	Tic Tac Toe
18.30	B	Handballer, 70%	- SK Lation			Stäfner Weirfreunde - Sagmehlfresser
	C	Die sackschwachen Trainer	- 8712 Pergola			
18.42	B	Handballer, Jung	- Scharfä Eggä	Handballer, 70% - SK Lation	Die sackschwachen Trainer - 8712 Pergola	
	C	Restaurant Frohsinn	- Thekenproleten			
18.54	B	EHC Hombi	- Sportangler Lotzwill	Handballer, Jung - Scharfä Eggä	Restaurant Frohsinn - Thekenproleten	
	C	Die sackstarken Trainer	- Macacos			
19.06	B	Handballer, 70%	- Stäfner Weirfreunde	EHC Hombi - Sportangler Lotzwill	Die sackstarken Trainer - Macacos	
	C	SK Lation	- 8712 Pergola			
19.18	B	Handballer, Jung	- Sagmehlfresser		Handballer, 70% - Stäfner Weirfreunde	SK Lation - 8712 Pergola
	C	Scharfä Eggä	- Thekenproleten			
19.30	B	EHC Hombi	- Loko		Handballer, Jung - Sagmehlfresser	Scharfä Eggä - Thekenproleten
	C	Sportangler Lotzwill	- Macacos			Sportangler Lotzwill - Macacos
19.42	B	Die sackschwachen Trainer	- Handballer, 70%		EHC Hombi - Loko	Sportangler Lotzwill - Macacos
	C	Stäfner Weirfreunde	- SK Lation			
19.54	B	Restaurant Frohsinn	- Handballer, Jung			Die sackschwachen Trainer - Handballer, 70%
	C	Sagmehlfresser	- Scharfä Eggä			
20.06	B	Die sackstarken Trainer	- EHC Hombi	Macacos - Thekenproleten		Restaurant Frohsinn - Handballer, Jung
	C	Loko	- Sportangler Lotzwill			
20.18	B	8712 Pergola	- Handballer, 70%	Loko - Die sackstarken Trainer		
	C	Stäfner Weirfreunde	- Die sackschwachen Trainer			
20.30	B	Thekenproleten	- Handballer, Jung	Stäfner Weirfreunde - Die sackschwachen Trainer	Sportangler Lotzwill - SK Lation	
	C	Sagmehlfresser	- Restaurant Frohsinn			
20.42	B	Macacos	- EHC Hombi	Sagmehlfresser - Restaurant Frohsinn		
	C	Loko	- Die sackstarken Trainer			
20.54	B	8712 Pergola	- Stäfner Weirfreunde			Loko - Die sackstarken Trainer
	C	SK Lation	- Die sackschwachen Trainer			
21.06	B	Thekenproleten	- Sagmehlfresser	8712 Pergola - SK Lation***		EHC Hombi - Macacos***
	C	Scharfä Eggä	- Restaurant Frohsinn			
21.18	B	Macacos	- Loko		Scharfä Eggä - Thekenproleten***	
	C	Sportangler Lotzwill	- Die sackstarken Trainer			